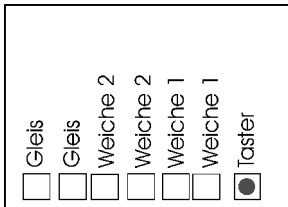


**BK-WDE-V3-W2-Vergossen**  
**LGB Weichen Decoder für 2 Weichen**  
**im Gehäuse 69 x 57 x 22 mm**  
**Händ-Made in Germany**

**BK-WDE-V3-W2-Shed**  
**LGB Switch Decoder for 2 Switches**  
**with Housing 69 x 57 x 22 mm**  
**Hand-Made in Germany**

**Herstellung und Vertrieb**  
Bernd Karsten  
Bahnhofstrasse 21 D-29221 Celle  
Tel. 05141 977 1023  
[www.Modellbahn-Karsten.de](http://www.Modellbahn-Karsten.de)



Zum Schutz der Elektronik gegen Kurzschluß wurde eine selbst reparierende Sicherung eingebaut. Arbeiten Sie an den Decodern **trotzdem** nur bei ausgeschalteter Stromzufuhr. Das Gehäuse ist NICHT wassergeschützt

#### **Programmierung:**

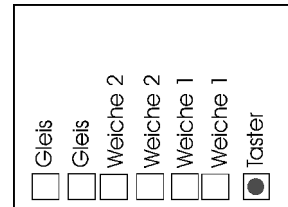
Durch den Druck auf den Taster gelangt der Decoder in den „Lern-Modus“.  
Jetzt fängt die erste Weiche an, hin und her zu schalten (die Weiche toggelt).  
Nun wird ein (NUR EINER !) Weichenbefehl erwartet. Durch Druck auf eine Keyboard-Taste oder entsprechender Befehl über PC und Interface, wird dieser Befehl an das Gleis gelegt. Dadurch wird diese Adresse zur Adresse der Weiche. Nun fängt die zweite Weiche an zu toggeln. Auch hier wird wieder durch nur einen Weichen-Befehl dem Decoder mitgeteilt, unter welcher Adresse künftig diese Weiche geschaltet werden soll.

Im Programmier-Mode kann mit dem Taster auch die aktuelle Lern-Phase übersprungen werden. Wer also nur die Adresse der zweiten Weiche wechseln möchte, drückt den Taster und kommt in die Lernphase für die erste Weiche. Durch einen erneuten Druck des Tasters wird die Phase übersprungen und die Weiche behält die alte Adresse. Nun toggelt die zweite Weiche, und hier kann nun die neue Adresse eingegeben werden, oder aber durch weiteren Tastendruck beibehalten werden. Reagiert die Weiche falsch herum, dann einfach die Adresse noch einmal mit der anderen Keyboard-Taste programmieren. z.B. Statt Rot dann Grün oder statt Taste-Links dann Taste-Rechts.

**Auslieferungszustand:** Adresse 1 und 2

#### **Vergossen:**

Die Platine ist vergossen, kann aber trotzdem repariert werden.



To protect the electronics against short-circuit a self repair fuse has been installed. Work on the decoders only when the power is turned off. The Housing is NOT water protected

#### **Programming:**

By pressing the Decoder Button the Decoder enters the "learning mode".  
Now the first switch starts to switch back and forth (the switch toggles).  
A turnout command (ONLY ONE!) is expected to be done.  
By pressing a keyboard key or giving the corresponding command via PC and interface, this command is applied to the track. This is the address of the first switch.  
Now the second switch begins to toggle. Again, the decoder is told by only one turnout command at which adress this switch should be connected in the future.

The learning mode can be skipped by pressing the Button once more.  
If you only want to change the adress of the second switch, you can press the Button and get into the learning mode of the first switch. By pressing the Button again, this phase is skipped and the switch keeps the old adress. Then the second switch toggles and you can either enter a new adress or, by pushing the Button again, keep it. If the switch responds with the wrong side, just program the adress again, using the other key on the keyboard, e.g. red instead of green or button-left instead of button-right (Massoth-Navigator.)

**Delivery Status:** Adress 1 and 2

#### **Shed:**

The board is shed, but can still be repaired