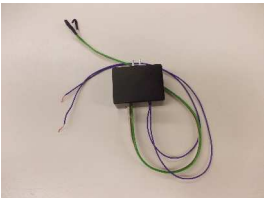
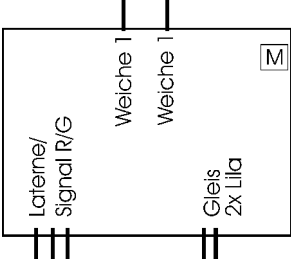


**BK-WDE-W1-Vergossen**  
**LGB Weichen Decoder für 1 Weiche und 1 Signal oder Weichenlaterne**  
**im Gehäuse vergossen**  
**Händ-Made in Germany**  
**DCC**

**Herstellung und Vertrieb**  
Bernd Karsten  
Bahnhofstrasse 21 D-29221 Celle  
Tel. 05141 977 1023  
www.Modellbahn-Karsten.de

		<p>Zum Schutz der Elektronik gegen Kurzschluß wurde eine selbst reparierende Sicherung eingebaut. Arbeiten Sie an den Decodern <b>trotzdem</b> nur bei ausgeschalteter Stromzufuhr.</p> <p><b>Alle Decoder sind Endkontroll-Geprüft</b></p>
---	---	---

**Anschluß:**  
Gleis 2 x Lila

Signal / Laterne: Grün Braun Weiß oder Blau Grün Rot  
Grün oder Blau = gemeinsamer Plus  
Braun oder Grün = Ausgang 2 (Signal Grün)  
Weiß oder Rot = Ausgang 1 (Signal Rot)

Für Weichenlaterne Grün - Weiß, bei anderer Farbfolge Blau - Rot

**Programmierung:**

Der Digitalstrom ist normal eingeschaltet und es sollten keine Befehle ausgesendet werden. Der Ausgang des Lichtsignals sollte eingeschaltet sein.

Halten Sie einen Magneten an der rechten vorderen Ecke an das Gehäuse, markiert mit „M“. Wenn der Befehl vom Decoder angenommen wurde, erlischt die Lampe und die Weiche schaltet hin und her.

Der Decoder befindet sich nun im Lernmodus und erwartet einen Schaltbefehl.

Nun wird ein Weichenbefehl erwartet. Durch Druck auf eine Keyboard-Taste oder entsprechender Befehl über PC und Interface, wird dieser Befehl an das Gleis gelegt. Dadurch wird diese Adresse zur Adresse der Weiche. Nun blinken beide Lampenausgänge gleichzeitig im Takt. Auch hier wird wieder durch nur einen Weichen-Befehl dem Decoder mitgeteilt, unter welcher Adresse künftig der Lampenausgang geschaltet werden soll.

Im Programmier-Modus kann mit dem Magneten auch die aktuelle Lern-Phase übersprungen werden. Wer also nur die Adresse der Lampenausgänge wechseln möchte, hält den Magneten an die benannte Stelle und kommt in die Lernphase für die Lampenausgänge.

Reagiert die Weiche oder die Lampe/Signal falsch herum, dann einfach die Adresse noch einmal mit der anderen Keyboard-Taste programmieren. z.B. Statt Rot dann Grün oder statt Taste-Links dann Taste-Rechts am Lokhändy.

**Auslieferungszustand:**

Adresse 1 und 100 (z.B. 100 für alle Weichenlaternen gleichzeitig ein-/ausschalten)

**Hinweis:** Die 3 Adern, auch einzelne, für die Beleuchtung/Signal müssen unbenutzt immer isoliert sein. Kurzschlussgefahr. Für die Isolierung liegen 3 Stück Schrumpfschlauch bei. Oder benutzen Sie Isolierband oder ähnliches.

**Vergossen:**

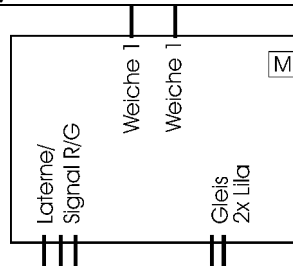
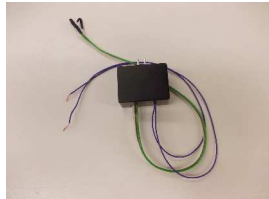
Der Decoder ist vergossen und ist außentauglich.

## BK-WDE-W1-Shed

### LGB Switch Decoder for 1 Switches and 1 Signal or Switch-Light

with Housing

Hand-Made in Germany



To protect the electronics against short-circuit a self repair fuse has been installed.  
Work on the decoders only when the power is turned off.

**All Decoders are checked after production**

#### Connection:

Track 2 x Purple

Signal / Light: Green Brown White or the colours Blue Green Red

Green or Blue = Common Plus

Brown or Green = Output 2 (Signal green)

White or Red = Output 1 (Signal red)

For Switch-Light Green - White or other colours Blue - Red.

#### Programming:

The digital power is turned on normally and no commands are sent out. The output of the signal should be switched on.

Hold a magnet to the right rear corner of the housing marked with "M". If the command has been accepted by the decoder, the lamp goes off and the switch turns back and forth.

The decoder is now in learning mode and waits for a switching command.

Now a turnout command is expected. By pressing a keyboard key or a corresponding command via PC and interface, this command is applied to the track. Thus this address is the address of the switch. Now both lamp outputs flash simultaneously in time. Again is notified only one turnout command to the decoder, the address at which the future of the lamp output to be switched.

In programming mode can be skipped with the magnet and the current learning phase. So if you want to change only the address of the lamp output, holds the magnet to the notified body and comes in the learning phase for the lamp outputs.

Responds the switch or the lamp / signal the wrong way round, then just program the address again with the other keyboard key. Instead of red then green or hold key Left then key Right on Lokhändy.

#### Delivery Status:

State of delivery: address 1, and 100 (Adress 100 at the same time for all turnout lanterns on / off)

Note: If the 3 wires for lighting / signal are unused, always isolate the 3 wires separately. Risk of short circuit is your own risk.

Shed:

The board is shed for outdoor.

Made in Germany